JP11·296541A [0026]

On the other hand, in this invention, the semantics definitions of data of content description for each element of the structure of the content model 11a and a service for input support are prepared as operation descriptions 13a to 13d in the form of scripts, and the descriptions are associated with the elements of the content model 11a and the elements of the content description. Therefore, because of the operation descriptions corresponding to the elements, the data creator can recognize what to enter in each element of the data structure by using the input support of the element. In addition, the operation description executing means 21 can automatically verify whether data semantics are appropriate for each element of the structure to be filled in and can display a list of contents to be entered to let a user to select. As a result, man-caused mistakes are eliminated in the electronic data creation.

(19)日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

特開平11-296541

(43)公開日 平成11年(1999)10月29日

(51) Int.Cl.6

識別記号

FΙ G06F 15/40

370A

340

G06F 17/30

380D

審査請求 未請求 請求項の数9 OL (全 17 頁)

(21)出顧番号

(22)出願日

特層平10-102271

平成10年(1998) 4月14日

(71)出願人 000005223

富士通株式会社

神奈川県川崎市中原区上小田中4丁目1番

(72)発明者 重見 修久

神奈川県川崎市中原区上小田中4丁目1番

1号 富士通株式会社内

(72)発明者 山本 博之

神奈川県川崎市中原区上小田中4丁目1番

1号 富士通株式会社内

(74)代理人 弁理士 服部 毅巖

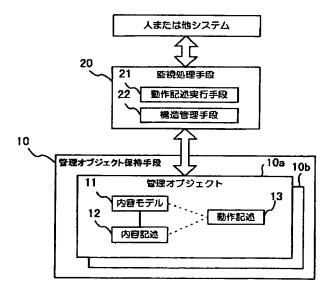
最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 構造化データ管理システム及び構造化データ管理プログラムを記録したコンピュータ読み取り可 能な記録媒体

(57)【要約】

【課題】 論理的構造の定義を容易に変更でき、且つ、 定義された構造に適合するデータに記述されるセマンテ ィクスが構造を定義した人の意図通りとなるようにす る。

【解決手段】 内容モデル11は、内容記述12の内部 構造を定義する。内容記述12は、内容モデル11に準 じ、管理データを記述する。動作記述13は、内容モデ ル11と結び付けられて、内容記述12内のデータの構 造に応じて、内容記述12内のデータを操作する。この 動作記述13は内容モデル11において定義される構造 の各要素のセマンティクスを定義するために機能する。 動作記述実行手段21は、内容モデル11と結び付いて いる動作記述13を実行する。構造管理手段22は、内 容モデル11に従った内容記述12の構造を検証・管理 する。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 構造化された電子データの処理を行う構造化データ管理システムにおいて、

管理すべきデータの構造を定義した内容モデル、前記内容モデルに準じて管理すべきデータを記述した内容記述、及び前記内容モデルと関係付けられ、前記内容記述内のデータに対応した処理内容が記述された動作記述で構成された管理オブジェクトを保持する管理オブジェクト保持手段と、

前記管理オブジェクトに対する要求を受け取ると、前記 10 管理オブジェクトを解釈して前記動作記述に従った処理 を行うとともに、前記内容記述が前記内容モデルの定義 から外れないように監視する監視処理手段と、

を有することを特徴とする構造化データ管理システム。 【請求項2】 前記監視処理手段は、前記管理オブジェクトの処理指令をもとに、指示対象である前記内容モデルと結び付いている前記動作記述を読み込み、読み込んだ前記動作記述を解釈し実行する動作記述実行手段と、前記内容モデルを解釈し、前記内容モデルに従った前記内容記述の構造を検証するとともに、前記動作記述実行 20手段により前記内容記述の操作指令があれば、前記内容モデルに適合した構造となるように、前記内容記述を操作する構造管理手段と、を有することを特徴とする請求項1記載の構造化データ管理システム。

【請求項3】 前記管理オブジェクト保持手段に保持された前記動作記述は、スクリプト言語で記述されていることを特徴とする請求項1記載の構造化データ管理システム。

【請求項4】 前記管理オブジェクト保持手段に保持された前記動作記述は、前記内容モデルと関係付けられて 30 おり、前記内容モデルに準じて作成された全ての前記内容記述のデータに対応する処理内容が記述された内容モデル対応動作記述と、前記内容モデルに準じて作成された特定の内容記述と関係付けられており、特定の内容記述のデータに対応する処理内容が記述された内容記述対応動作記述とで構成されることを特徴とする請求項1記載の構造化データ管理システム。

【請求項5】 前記管理処理手段は、特定のデータに対して前記内容モデル対応動作記述による処理と、前記内容記述対応動作記述による処理とが存在した場合には、前記内容記述対応動作記述による処理を優先して実行することを特徴とする請求項4記載の構造化データ管理システム。

【請求項6】 前記管理オブジェクト保持手段に保持された前記動作記述は、前記内容記述のデータのセマンティクスを定義していることを特徴とする請求項1記載の構造化データ管理システム。

【請求項7】 前記管理オブジェクト保持手段に保持さ とウェブブラウザに見ることができる。以前のHTML れた前記動作記述は、前記内容記述のデータに応じて行 では使用されていたタグが、新しいHTMLでは使用さわれるべきサービスの内容が記述されていることを特徴 50 れなくなったり、独自のタグを定義しているウェブブラ

とする請求項1記載の構造化データ管理システム。

【請求項8】 前記管理オブジェクト保持手段に保持された前記動作記述は、前記内容モデルを構成する要素に対応した処理を記述することで、前記内容記述内の個々のデータに対応する処理を定義していることを特徴とする請求項1記載の構造化データ管理システム。

【請求項9】 構造化された電子データの処理を行う構造化データ管理プログラムを記録したコンピュータ読み取り可能な記録媒体において、

管理すべきデータの構造を定義した内容モデル、前記内容モデルに準じて管理すべきデータを記述した内容記述、及び前記内容モデルと関係付けられ、前記内容記述内のデータに対応した処理内容が記述された動作記述で構成された管理オブジェクトを保持する管理オブジェクト保持手段、

前記管理オブジェクトに対する要求を受け取ると、前記管理オブジェクトを解釈して前記動作記述に従った処理を行うとともに、前記内容記述が前記内容モデルの定義から外れないように監視する監視処理手段、

0 としてコンピュータを機能させることを特徴とする構造 化データ管理プログラムを記録したコンピュータ読み取り可能な記録媒体。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】本発明は構造化された電子データの作成を支援する構造化データ管理システム及び構造化データ管理プログラムを記録したコンピュータ読み取り可能な記録媒体に関し、特に変化の多い非定型業務に利用するための電子データの作成を支援する構造化データ管理システム及び構造化データ管理プログラムを記録したコンピュータ読み取り可能な記録媒体に関する。【0002】

【従来の技術】従来、文書などの電子的なデータを扱う場合には、内容の論理的構造に合わせてデータを構造化させることが行われている。これは、構造化していない文書では、電子的に再利用するのが困難だからである。例えば、構造化されていない文書から内容の一部分を抜きだして見出しを作成したり、他の文書に引用したりするには、複雑な解析処理が必要である。

40 【0003】ところが、電子データを構造化しそのデータを扱うシステムを作成しても、その構造が固定であると、データ構造を変更する度にシステムも変更しなければならない。また、古いデータをその新しいシステムでも使用できるようにするため、古いデータの形式の構造を新しい構造に変換するか、新しいシステムで新旧両方の構造に対処できるようにするということがなされてきた。その例は、HTML(Hyper Text Markup language)とウェブブラウザに見ることができる。以前のHTMLでは使用されていたタグが、新しいHTMLでは使用さ

ウザが存在したりする。

【0004】このように、データの構造を変える度にシステムを変更していたのでは、データ構造を変える際の手間が多すぎる。その一方で、企業内の業務形態は随時変化しており、それに応じて業務で取り扱うデータ構造も変化させる必要がある。そこで、データ構造を自由に変更できるようにするために、各データが適合しているべき論理的構造を定義するための手段が提供されている。その例を以下に説明する。

【0005】文書を処理対象とする場合には、SGML 10 (Standard Generalized Markup Language)/XML(eXt ensible Markup Language)を用いることができる。SGMLはISO8879、JIS X4151に規定されている文書記述のための規格である。XMLはWorld Wide Web Consortium のSGMLワーキンググループにより制定された、SGML規格のサブセット規格である。SGMLやXMLでは、文書型定義(DTD:Document Type Definition)という文書の論理的構造を定義するための記述手法がある。SGML/XMLでは文書の論理的構造とレイアウトを分離しており、文書内のタグに 20よりその論理的構造が明確に示されているので、コンピュータで処理を行いやすく、大量のデータを管理することが容易になる。

【0006】リレーショナルデータベースを処理対象とする場合には、SQL (StructuredQuery Language)を用いることができる。SQLはJIS X3005に規定されている、リレーショナルデータベースの定義や問い合わせに使用されるデータベース言語である。このSQLにより、リレーショナルデータベースのスキーマを定義する。スキーマは、構造を定義するものであり、構 30造化文書の文書型定義に相当する。

【0007】とのように、データの論理的構造を定義する手法を用意しておくことで、大量のデータを電子的に処理し、絶えず変化する要求に応じてデータの論理的構造を変更することが可能となる。

[0008]

【発明が解決しようとする課題】しかし、そのような手法が用意されているSGMLでも、論理的構造を定義する人と文書の内容を作成する人とが異なると、そこに記述される文書のセマンティクス(情報の意味)が統一で 40 きないという問題が生じる。一般に構造を定義する人よりも文書を作成する人の方がはるかに多いため、この問題はしばしば発生する。そのため、構造を定義した人の意図したように文書が作成されないということが生じている。

【0009】その解決策として、SGMLの要素名を曖 るデータに記述されるも 味さのない言葉で付けるようにしたり、SGMLのタグ 人の意図通りとなるよう について、その要素にはどのような記述を書くのかの説 な処理をコンピュータに 明文を曖昧さのない文章で記述するといったことが行わ ータ管理プログラムを記 れている。しかし、このような方法を用いても完全に曖 50 能な記録媒体に関する。

昧性を無くすことはできず、またそれにかかる時間や労力が膨大なものとなる。

【0010】また、SQLでは、リレーショナルデータベースのスキーマ定義において各カラムのセマンティクスを定義するために型(例えば、数型、文字列型、日時型)が、用意してあり、各カラムにどのような型の内容が記入されるかを定義する。しかし、SQLは、あらかじめ用意されている型によって限定された範囲でしか内容を定義することができない。例えば、日時でも、休日を除く過去の日時しか書いてはならないといった詳細な内容を指定した項目を定義することができない。

【0011】なお、文書のセマンティクスが統一できないという問題に対する別の解決策として、DynamicHTMLを用いることも考えられる。DynamicHTMLは、HTML文書とスクリプトを結び付けて、HTML文書を活用する記述手法である。具体的には、HTML文書の記述の中にスクリプトを埋め込むことにより、HTML文書の一部を動的に生成したり、インタラクティブなHTML文書を作成する。そこで、要素の記入部分にスクリプトを埋め込んでおき、そのスクリプトでセマンティクスの動作内容を定義しておけば、曖昧さのない記述のみを受け付けることができる。

【0012】ただし、DynamicHTMLのように、HTML文書とスクリプトのような複数の表現方法が同一HTML文書内に混在して記述されていると、HTML文書もスクリプトも読み辛く、それらを修正する際の作業能率の悪化を招いてしまう。また、各HTML文書に共通のサービスを記述するために、別ファイルにスクリプトを書いて、各HTML文書のスクリプトからそのファイルを読み込むこともできるが、そのスクリプトがHTML文書のどういった場面でどういう使われ方をしているのかわからないので、すべてのHTML文書への影響を考えなければメンテナンスできない。また、DynamicHTMLでは、スクリプトがHTML文書内に散らばって記述され、しかも、それらは関連を持っているため、一部分を直す場合であっても、スクリプト全体への影響を考慮しなければならない。

【0013】本発明はこのような点に鑑みてなされたものであり、論理的構造の定義を容易に変更でき、且つ、定義された構造に適合するデータに記述されるセマンティクスが構造を定義した人の意図通りとなるように電子データを作成させることができる構造化データ管理システムを提供することを目的とする。

【0014】また、本発明の他の目的は、論理的構造の 定義を容易に変更でき、且つ、定義された構造に適合す るデータに記述されるセマンティクスが構造を定義した 人の意図通りとなるように電子データを作成させるよう な処理をコンピュータに行わせることができる構造化データ管理プログラムを記録したコンピュータ読み取り可

[0015]

【課題を解決するための手段】本発明では上記課題を解決するために、構造化された電子データの処理を行う構造化データ管理システムにおいて、管理すべきデータの構造を定義した内容モデル11、前記内容モデル11に準じて管理すべきデータを記述した内容記述12、及び前記内容モデル11と関係付けられ、前記内容記述12内のデータに対応した処理内容が記述された動作記述13で構成された管理オブジェクト10a,10bを保持する管理オブジェクト保持手段10と、前記管理オブジェクト10a,10bを解釈して前記動作記述13に従った処理を行うとともに、前記内容記述12が前記内容モデル11の定義から外れないように監視する監視処理手段20と、を有することを特徴とする構造化データ管理システムが提供される。

【0016】このような構造化データ管理システムによれば、内容モデル11に準じて作成される内容記述のデータのセマンティクスを動作記述13において定義しておけば、前記内容記述を操作する処理命令が入力された 20際においても、構造を定義した者の意図に合ったセマンティクスのデータのみが入力される。また、内容記述12と、その内容モデル11のデータに対応する処理内容が記述された動作記述13とが、別々に設けられているため、その内容の認識が容易である。さらに、管理オブジェクト10a,10bの内容を変更することで論理構造を変更できる。

【0017】また、上記課題を解決するために、構造化された電子データの処理を行う構造化データ管理プログラムを記録したコンピュータ読み取り可能な記録媒体に 30 おいて、管理すべきデータの構造を定義した内容モデル、前記内容モデルに準じて管理すべきデータを記述した内容記述、及び前記内容モデルと関係付けられ、前記内容記述内のデータに対応した処理内容が記述された動作記述で構成された管理オブジェクトを保持する管理オブジェクト保持手段、前記管理オブジェクトに対する要求を受け取ると、前記管理オブジェクトを解釈して前記動作記述に従った処理を行うとともに、前記内容記述が前記内容モデルの定義から外れないように監視する監視処理手段、としてコンピュータを機能させることを特徴 40とする構造化データ管理プログラムを記録したコンピュータ読み取り可能な記録媒体が提供される。

【0018】このような記録媒体に記録された構造化データ管理プログラムをコンピュータで実行すれば、上記本発明に係る構造化データ管理システムがコンピュータによって実現される。

[0019]

【発明の実施の形態】以下、本発明の実施の形態を図面を参照して説明する。図1は、本発明の原理構成図である。本発明は、管理オブジェクト保持手段10と監視処

理手段20とからなる。

【0020】管理オブジェクト保持手段10は、複数の 管理オブジェクト10a,10bを保持している。管理 オブジェクト10a, 10bは、内容モデル11、内容 記述12、及び動作記述13を一括して管理するために 概念的にまとめたものである。内容モデル11は、管理 したいデータの記述である内容記述12の、内部構造を 定義するものである。内容記述12は、内容モデル11 に準じ、管理データを記述するものである。動作記述1 3は、内容記述12内のデータの振舞い(そのデータに 関連した処理)を記述するものであり、内容モデル11 あるいは内容記述12と結び付けられて、内容記述12 内のデータの構造に応じて、内容記述12内のデータを 操作するものである。との動作記述13は内容モデル1 1において定義される構造の各要素のセマンティクスを 定義するため、また、その各要素に付随したサービスを 行うために機能する。さらに動作記述13は内容記述1 2における各要素に付随した、その内容記述に特有のサ ービスも行う。

【0021】監視処理手段20は、ユーザまたは他のシステムから管理オブジェクトに対する要求に応じて、動作記述実行手段21と構造管理手段22を呼び出すものである。動作記述実行手段21は、GUI(Graphical User Interface)や他システムから受けとったメッセージ情報をもとに、メッセージの指示対象である内容モデル11と、あるいは内容記述12と結び付いている動作記述13を求めて読み込み、解釈し実行する。構造管理手段22は、内容モデル11を解釈し、内容モデル11に従った内容記述12の構造を検証・管理する。

【0022】この構造化データ処理装置では、管理対象 としての電子データに対し、利用者によるルール定義 (動作記述13) とそのルールに基づいて動作する処理 系(監視処理手段20)が切り離されている。このと き、ルール定義である動作記述13を可読性のある単一 の言語 (スクリプト言語) を用いて表現する。また、デ ータを構造化して、その構造定義である内容モデル11 と実際のデータの記述である内容記述12を切り離し、 単一の表現形式で記述し、かつ、構造の各要素に記述す るセマンティクスやサービスを定義する仕組みと、利用 者と内容記述12のインタラクション定義を容易に実現 する仕組みを、内容モデル11と動作記述13とを関連 付けるか、あるいは内容記述12と動作記述13とを関 連付けることにより実現している。これにより、人間系 に依存した内容記述12と機械処理系に依存した動作記 述13とのそれぞれの保守をリアルタイムに行うことが できる。

【0023】次に、本発明を用いることによる効果を、 具体例をあげて説明する。まず、本発明を用いると、セ マンティクスの定義の曖昧さを排除することができる。 【0024】図2は、セマンティクスの定義の曖昧さの 排除手段について説明する図である。図中上段に、従来のSGML/XMLを用いた場合の定義の曖昧さの排除手段を示し、下段に、本発明を用いた場合の定義の曖昧さの排除手段を示している。

【0025】従来のSGML/XMLでは、セマンティクス定義の曖昧さを排除するために、内容モデル501 において、曖昧さのない要素名(タグ名)を付けていた。また、なるべく曖昧さのないようなコメント(説明文)の追加により、統一したセマンティクスの入力を促していた。例えば、「氏名」という要素に対して、「名 10字」と「名前」というようなコメントを追加している。しかし、このようにしても曖昧さは残り、しかも、拘束力がないため、誤ったデータが入力されても、それをチェックすることができない。

【0026】一方、本発明では、内容モデル11aにおける構造の各要素に対する内容記述のデータのセマンティクス定義、および、入力支援するサービスを、スクリプトにより動作記述13a~13dとして用意し、内容モデル11aの各要素、あるいは、内容記述の各要素と結びつけている。そのため、要素に対応した動作記述に 20より、その要素の入力支援を行えば、データ作成者がデータ構造の各要素に何を書くところなのかを理解できる。また、動作記述実行手段21により、データのセマンティクスが記述する構造の各要素に適した内容であるかを自動で検証したり、記入する内容を一覧に表示しユーザに選択させるといった支援を行うことができる。その結果、電子データ作成において人為的な間違いがなくなる。

【0027】また、本発明を用いると、セマンティクスの多重定義よる弊害がなくなる。すなわち、従来のSG 30 ML/XMLやSQLでは、定義された各要素のセマンティクスを検証する処理をアプリケーション毎に実装している。そのため、検証処理の内容が異なることにより、アプリケーション毎にセマンティクスが異なり、セマンティクスを変更しようとすると全てのアプリケーションを変更しなければならない。

【0028】図3は、セマンティクスの多重定義について説明する図である。図中左側に従来のSQLによるセマンティクスの定義を示しており、右側に本発明によるセマンティクスの定義を示している。

【0029】図に示すように、従来のRDBMS (Relational DataBase Management System)では、RDBMS内で型によるスキーマ定義514を行い、さらに、アプリケーションプログラム511~513上で、セマンティクスが定義されていた。このとき、場合によっては、アプリケーションプログラムの作成者が意識せずにセマンティクスの定義が組み込まれる場合もある。

【0030】一方、本発明では、内容モデル11と動作 記述13を結びつけ、動作記述内でセマンティクスを定 義している。そして、これらを1つの管理オブジェクト として監視処理手段20が解釈するため、個別のアプリケーションが独自にセマンティクス定義の処理を組み込む必要がなくなる。その結果、セマンティクスを変更する際には動作記述の内容を変更すればよく、全てのアプリケーションを変更する必要はない。

【0031】また、本発明を用いれば、文書構造に関する部分と動作記述との内容が理解しやすくなる。例えば、オンラインでの商品注文の発注書作成支援を行う場合を考える。

【0032】図4は、DynamicHTMLによる発注書作成用文書の例を示す図である。このように、構造化文書のある要素に動作記述を関連づけることは、DynamicHTML520においても可能である。

【0033】図5は、発注書作成支援画面の例を示す図である。これは、図4のDynamicHTML520が実行された際にユーザの表示装置に表示される画面を示している。この例では、発注書作成支援画面の表示要求を受けると、サービス時間内か否かを判断される。サービス時間外であれば、その旨のアナウンスを表示する画面531が表示され、サービス時間内であれば発注書作成画面532が表示される。発注書作成画面532には、「所属」、「氏名」、及び「個数」の入力項目が設けられている。これらの入力項目に必要事項を入力し

「発注」のボタンを押すことで、発注書作成指令が出される。このとき、入力された項目のセマンティクスが検証され、適合していなければ、正しい入力を促すための画面533が表示され、適合していれば商品を注文する旨のメッセージが書かれた画面534が表示される。

【0034】とのようにして、DynamicHTML 520によって、セマンティクスの曖昧さをなくすこともできるが、図4に示すように、DynamicHTM L520では、HTMLとスクリプトとの複数の表現方法が、同一文書内に入れ子構造で混在して記述されている。そのため、HTML文書の内容もスクリプトの内容も読み取りづらいものとなっていた。

【0036】 このように、データと、データの振舞いと 50 が分離されていることにより、一連の記述内に、複数の

表現形式が混在することがない。そのため、データやス クリプトが読みやすくなり、メンテナンスが容易とな る。これは、文書の記述量が増大した際に特に効果が現 れる。

【0037】図7は、データとスクリプトとの関係を示 す図である。図中左側に、DynamicHTML54 1を示し、右側に本発明の管理オブジェクトを示してい る。DynamicHTML541では、HTMLによ る記述とスクリプトによる記述とが混在しており、どの スクリプトがどのHTMLを操作しているのかが不明確 10 である(対応関係を図中では点線で示しているが、実際 には対応関係を示す特別な情報は存在しない)。一方、 本発明の管理オブジェクトでは、内容モデル11ck対 応付けられた動作記述13kの各スクリプト(オペレー タともいう)が、内容モデル11 cの各要素に明確に対 応付けられている。同様に、内容記述12c に対応付け られた動作記述13mの各スクリプトが、内容記述12 cの各要素に明確に対応付けられている。なお、動作記 述13mからの内容記述12cの操作は、例えば、Xpo inter などのロケータ記述を用いて構造管理手段に指示 20 を出すことによって実現できる。

【0038】とのようにして、内容モデルによって定義 される構造、あるいは内容記述の構造と動作記述の結び 付きがはっきりし、内容モデルや動作記述の変動が他に 影響する範囲が明確になる。

【0039】また、本発明では内容モデル11と動作記 述13を結びつけたことにより、同じ内容モデル11に 従った多数の内容記述12に対する共通のサービスを記 述できる。従来、同じ構造を持つデータに共通のサービ スは、システムにハードコーディングされ組み込まれて 30 いた。そのため、データの構造に変更が生じたり、その 変更により共通のサービスを変更しなければならない時 にシステムを作り直さなければならなかった。本発明に よれば、同じ構造を持つデータに共通なサービスも、動 作記述13として監視処理手段20の外にあるため、容 易に変更することができる。さらに、動作記述13は内 容モデル11内の各要素と結び付いており、その動作記 述13は他の動作記述とは関係がないため、全ての動作 記述を考慮しなくても、一部分を変更することができ る。そのため、作業の分担も容易に行うことができ、メ 40 ンテナンス性が向上する。

【0040】また、本発明では内容記述12と動作記述 13を結びつけたことにより、インスタンスに特有のサ ービスを動作記述13として用意し使用することができ る。これにより、内容モデル11と結びつく共通サービ スの動作記述13でなく、内容記述12に特有なサービ スを用意することができる。そうすることにより、同じ 内容モデル11である他の内容記述12に対するサービ スに影響せずに動作記述13を変更することができる。

10

ける構造の各要素に対する内容記述12のデータのセマ ンティクス定義や、入力支援するサービスを監視処理手 段20内にハードコーディングして持つのではなく、動 作記述13としてスクリプト言語で記述できるようにし た。これにより、処理の内容をユーザが容易に理解する ことができ、ユーザが独自にサービス定義をすることが できる。また、メンテナンス作業にかかる時間を少なく できる。また、内容記述12と動作記述13を別々にす ることにより、DynamicHTMLのように同じフ ァイル内に複数の言語が混在して存在することがなく、 メンテナンスの際混乱することがなく、サービス内容の 変化に応じて、短時間でその振舞いを変更でき、対象が 変化の多い環境でのシステム、例えば非定型業務を支援 することができる。

【0042】また、本発明では、内容モデル11と内容 記述12と動作記述13を論理的に一括して扱うことに より環境の変更によってユーザの要求が変化し、内容モ デル11の構造定義や動作記述13の振舞いを変更する ことになっても、既存の内容記述12は既存の内容モデ ル11と動作記述13によって支援することができる。 また、監視処理手段20が配布先に存在すれば、管理オ ブジェクト10a, 10bをその括りで配布することが 可能になる。

【0043】また、本発明では、内容記述12の構造が 内容モデル11によって定義されているかどうかを管理 する構造管理手段22と、内容記述12に対するサービ スやセマンティクスの検証を行う動作記述13を処理す る動作記述実行手段21を、処理として分けたことによ り、動作記述13内で内容記述12を書きかえる際に内 容モデル11に従ってデータを整形して出力するように 書かなくてもよくなる。また、内容記述12の読み込み の際に、動作記述13には、構造を指定して各要素のデ ータを読み込むように記述することができ、構造に関す る複雑な処理を記述しなくてすむ。

【0044】図8は、SGMLインスタンスの内容を取 得するスクリプトの比較例を示す図である。この例で は、図に示したような内容モデル11dに従って作成さ れた内容記述12dから作成日時を抜き出すためのスク リプトを示している。

【0045】構造解析手段を用いない場合のスクリプト 550では、内容記述12dの構造を解析しつつ、目的 のデータにたどり着けるように、非常に長い処理手順を 記述しなければならない。

【0046】一方、構造解析手段を用いた場合のスクリ プト13nでは、内容記述12dの構造に関する複雑な 処理を記述せずに、目的の情報を簡単に指定する事がで きる。との場合、内容記述12 dの構造解析は、構造管 理手段22が行う。

【0047】また、監視処理手段20と管理オブジェク 【0041】さらに、本発明では、内容モデル11にお 50 卜保持手段10を分け、データ自身およびその構造定義

と振舞いの記述を管理オブジェクトとして管理オブジェクト保持手段10に保持し、処理内容の変更に影響されないスクリブト実行処理やデータの構造定義や内容を管理する部分を監視処理手段20とし、本システムにおける振舞いの内容を、ユーザの要求に依存する部分と依存しない部分に明確に分けた。そのため、ユーザの要求に従い変更される部分と、要求によって変更されることがない処理が明確に区別でき、ユーザの要求を早急にシステムに反映させることができる。また、監視処理手段20は同一アーキテクチャで様々な管理オブジェクトを管10理することが可能となる。

【0048】とのような本発明の構造化データ管理システムを、企業内の業務に関するデータ処理を支援するための業務支援システムに適用することで、様々な業務の効率化を図ることができる。以下に、本発明を適用した業務支援システムについて説明する。

【0049】図9は、業務支援システムの構成図である。これは、構造化された電子文書を対象とした業務支援システム100を示している。業務支援システム100は、管理オブジェクト110、監視処理部120及び 20SGMLエディタ131で構成されている。

【0050】管理対象である電子文書は、管理オブジェクト110として管理される。管理オブジェクト110は、データ型定義(DTD)111、SGMLインスタンス112、MIPSスクリプト113、及び関係記述114a、114bからなる。

【0051】電子文書は、構造化電子文書の世界標準記述仕様であるSGMLにより構造化して記述されている。原理説明図(図1)での内容モデル11がSGML仕様のDTD111に相当し、内容記述12がSGMLインスタンス112に相当する。

【0052】MIPSスクリプト113は、原理説明図(図1)における動作記述13に相当し、MIPS言語 (Micro Post Script) で記述されたスクリプトである。 MIPS言語は、スクリプトを利用する人や修正する人が、どのような処理を行うスクリプトなのかを理解しや すいように日本語表現の言語仕様を持つスクリプト言語 である。

【0053】MIPSスクリプト113を構成する動作 実行命令であるオペレータの種類には、例えば、管理オ 40 ブジェクト110読み込み時に実行される開始オペレー タ、終了時に実行される終了オペレータ、及び、SGM Lインスタンス112の要素に対応する処理を行うため のオペレータを用意するものとする。要素に対応する処理を行うためのオペレータは、DTD111の要素に関 する定義と関係付けられるものと、特定のSGMLイン スタンス112の要素に関係付けられるものとがある。 MIPSスクリプト113に記述される内容は、例え ば、SGMLインスタンス112の作成や修正及び表示、データベース300へのアクセス、他システム13 50 1の起動や終了である。これにより、例えば、人の情報を蓄えているデータベースにアクセスして、人の名前や所属部署を記入する際の間違いをなくすことができる。 【0054】関係記述114a、114bは、SGMLの要素名、メッセージ名、オペレータ名の3項の組からなるテーブルである。人や他システムがSGMLインスタンス112の要素に対してメッセージを送ると、関係記述114a、114bにより、その要素名とメッセージに対応するMIPSスクリプト113内のオペレータが特定される。そして、特定されたオペレータがMIPSインタブリタ121で実行される。

【0055】CCで、関係記述114aは、DTD11 1に対する関係記述であり、関係記述114bは、SG MLインスタンス112に対する関係記述である。DT D111に対しての関係記述114aは、そのDTD1 11に従うSGMLインスタンス112に共通して利用 され、その要素のセマンティクスを定義するオペレータ と結び付ける働きをする。SGMLインスタンス112 に対する関係記述114bは、そのSGMLインスタン ス112のある要素に特有のオペレータを定義したいと きに、その要素とオペレータを結び付ける働きをする。 【0056】関係記述114a、114bは3項組でな くても要素名とオペレータ名が関係付けてあればよい。 例えば要素名とオペレータ名のペアからなるテーブルと し、SGMLインスタンス112の要素をマウスクリッ クすると、その要素と結び付いているオペレータの一覧 を表示してユーザに選択させるようにしてもよい。ま た、関係記述114a, 114bは1つのDTD111 や1つのSGMLインスタンス112に対して1つに限 るものではない。例えば、文書作成、レビュー、承認、 保管、配布、更新、参照といった、目的や担当者に応じ た関係記述114a, 114bを複数用意してもよい。 【0057】監視処理部120は、MIPSインタープ リタ121とオブジェクトマネージャ122とを有して おり、それらを制御する。MIPSインタープリタ12 1は、原理説明図(図1)の動作記述実行手段21に相 当する。すなわち、ユーザがSGMLエディタ131を 用いてSGMLインスタンス112の要素に対するメッ セージを入力すると、MIPSインタープリタ121が 関係記述114a、114bを解釈し、受け取ったメッ セージに対して実行すべきMIPSスクリプト113の オペレータを選択する。そして、MIPSインタープリ タ121が選択したオペレータを解釈し、実行する。そ のため、MIPSインタープリタ121は、MIPSス クリプト113を解釈実行するために必要な機能を備え ている。例えば、データベース300へのアクセス機 能、他システムとの連携機能、SGMLを管理している オブジェクトマネージャ122に対してSGMLインス タンス112の読み書きを指示するための機能がある。 【0058】オブジェクトマネージャ122は、原理説

明図(図1)の構造管理手段22に相当し、DTD11 1を解釈し、SGMLインスタンス112がDTD11 1に定義されている構造に従っているか検証し、MIP Sインタープリタ113からのSGMLインスタンス1 12変更指示に応じて、DTD111に定義されている 構造を守りながら変更を行う。また、SGMLインスタ ンス112読み込みのために、構造を指定して各要素の 文書を読み込みができる機能をMIPSインタープリタ 121に提供する。

【0059】SGMLエディタ131は、監視処理部1 20へ入力すべき情報の入力環境をユーザに提供する。 具体的には、監視処理部120から受け取ったSGML インスタンスや各種メッセージを、ユーザが使用してい る表示装置の画面に表示したり、入力装置からのユーザ 入力を受け付け、受け付けた情報を監視処理部120に 渡す。

【0060】処理対象となる構造化文書は、データベー ス300に格納されている。データベース300には、 様々な種類のデータが格納されている。例えば、RDB (Relational DataBase) 3 1 0 CSV (Comma Separat 20 ed Value) ファイル320、文書ファイル330などで ある。

【0061】図10は、業務支援システムの処理の流れ を示す図である。処理の流れの概略は、まず、監視処理 部120が管理オブジェクト110を読み込む(S1 次に、SGMLエディタ131が、文書の内容を 表示する(S20)。そして、ユーザがSGMLエディ タ131に対して指示を入力する(S30)。その入力 内容は、SGMLエディタ131によって監視処理部1 20に送られる。すると、入力内容に応じて、監視処理 30 部120がMIPSスクリプト113を実行する(S5 0)。以上の処理が繰り返し行われる。

【0062】続いて、それぞれの処理の詳細を説明す る。監視処理部120が管理オブジェクト110を読み 込む処理(S10)は、まず、オブジェクトマネージャ 122がSGMLのDTD111とSGMLインスタン ス112を読み込み、SGML インスタンス112がそ のDTD111で定義されている構造に従っているか検 証する(S11)。次にMIPSインタープリタ121 が、MIPSスクリプト113の開始オペレータを読み 込み実行する(S12)。開始オペレータを実行すると とにより、監視処理部120において以下のことが行わ れる。まず、データベース300にアクセスして情報収 集し、その情報に基づいてSGMLインスタンス112 を書き変える。次に、SGMLエディタ131にSGM Lインスタンス112の内容を送り、ディスプレイ上に SGMLインスタンス112を表示させる。

【0063】SGMLエディタ131は、監視処理部1 20から送られたSGMLインスタンス112の内容を

SGMLエディタ131上で、カーソルを移動し文字を 入力したり、マウスクリックしたりする(S30)と、 SGMLエディタ131はどのSGMLの要素(タグ) に対してどのようなイベントが行われたかを監視処理部 120に送る(S40)。

【0064】監視処理部120ではMIPSインタプリ タ121が、SGMLエディタ131から送られた要素 名とイベントの種類(キーボードのコード、マウスのク リック、ダブルクリック等)の情報を元に関係記述11 4a、114bから、該当するMIPSスクリプト11 3のオペレータ名を調べ(S51)、実行する(S5 2)。その際、まずSGMLインスタンス用の関係記述 114bを調べ、そのテーブルに該当する項目が存在す れば、そのオペレータを実行する。存在しなかった場合 は、DTD用の関係記述114aを調べ、そのテーブル に該当する項目が存在すれば、そのオペレータを実行す る。どちらにも存在しなかった場合には何も行わない。 【0065】MIPSスクリプト113には、SGML インスタンス112の変更、SGMLインスタンス11 2が要素に応じた内容の記述になっているかの検証、他 の管理オブジェクト110内のSGMLインスタンス1 12の表示、他の管理オブジェクト110の呼び出し、 データベース300とのやりとり、他システムの実行、 終了オペレータの呼び出しが記述されている。他の管理 オブジェクトが呼び出されると、別のプロセスとして同 様の処理手順が並行して行われる。また、終了オペレー タの呼び出しが行われると、MIPSインタプリタ12 1が終了オペレータを読み込み実行する(S53)。 【0066】 このように、DTD111とMIPSスク リプト113を関連づけることにより、文書に記述され るセマンティクスを定義することが可能となる。すなわ ち、SGML仕様では、SGMLインスタンス112に 記述される文書の構造を定義する手法は用意されている が、その文書に記述されるセマンティクスを定義する手 法は用意されていない。そのため、DTD111作成に おいて、構造の要素名を決定する際に曖昧性のない単語 を選ぶことや、その要素がどのような意味を表している かを説明するための文書を曖昧さなく記述することに、 労力がかかっていた。

【0067】そとで、本発明に係る業務支援システムで は、文書に記述されるセマンティクスを定義する手法と して、文書の構造の各要素に対して、記述を支援するM **IPSスクリプト113を用意する。そのスクリプトに** より、文書の構造とともにその構造の各要素に記述され るセマンティクスを定義することができ、また、情報の 検索や入力支援等のサービスを提供することができる。 【0068】図11は、文書作成日を記入するスクリプ トの例を示す図である。このように、文書の作成日を記 入する要素に対して、作成している日付を求めてそこの 表示装置の画面に表示する(S20)。次に、ユーザが 50 要素内に記入するためのMIPSスクリプト113aを 用意することにより、作成日の要素の中に文書を作成し ている日付が間違いなく記入されるととが保証される。 また、作成者が記入しなくても、作成の日付が自動的に 記入されるため、作成にかかる手間が省ける。

【0069】また、文書の構造を管理する専用のオブジ ェクトマネージャ122を用意したことにより、データ のモデルとデータの処理が明確に分離され、データのモ デルに関する記述をスクリプトに書かなくてよくなる。 例えば、データの構造を守るように内容を整形して出力 する記述をスクリプトに書く必要がなくなる。

【0070】また、オブジェクトマネージャ122が構 造を指定して各要素の文書を読み込みができる機能を提 供していることにより、SGMLインスタンス112か ら内容を読み込む際に、SGMLインスタンス112の 文頭から要素名の検索を繰り返すようなスクリプトを書 く必要がなくなる。

【0071】以下に、会議の議事録を作成する場合を例 にとり、業務支援システムの処理を、図10に示したス テップ番号を用いて具体的に説明する。図12は、議事 録作成用のDTDとSGMLインスタンスの例を示す図 20 である。

【0072】まず、監視処理部120が、図に示すよう な「議事録」文書を扱う管理オブジェクトを読み込む (S10)。具体的には、オブジェクトマネージャ12 2が、DTD111cとSGMLインスタンス112c とを読み込み、SGMLインスタンス112cの構造を 検証する(S11)。構造が正しいことが確認される と、開始オペレータが実行される(S12)。

【0073】図13は、議事録作成用の動作記述の例を 示す図である。図に示したMIPSスクリプト113c では、開始オペレータとして、会議室予約データベース を検索し、その情報を元に会議開催日時、開催場所を、 それぞれの書くべき構造のところに自動で記入する処理 が記述されている。

【0074】図14は、開始オペレータ実行後の表示内 容を示す図である。開始オペレータが実行された結果、 SGMLエディタ131のSGMLビュー131aに は、会議開催日時と開催場所とが記入された状態で、S GMLインスタンス112cの内容が表示される(S2 0).

【0075】ユーザが、このSGMLビュー131aの 画面内の「4. 出席者」の位置にマウスポインタを移動 し、マウスのボタンをクリックする(S30)と、要素 名「出席者」、イベント「クリック」という情報がSG MLエディタ131から監視処理部120へ送られる。 【0076】すると、管理処理部120のMIPSイン タプリタ121が、SGMLエディタ131からの情報 に該当するMIPSスクリプトを関係記述から調べる

記述の例を示す図である。との関係記述114cでは、 要素名「出席者」の「クリック」のイベントに対して、 出席者入力オペレータが対応付けられている。そとで、 MIPSインタプリタ121が、出席者入力オペレータ を読み込み、実行する(S52)。

【0078】図13の例では、出席者入力オペレータと して、人事データベースを検索し、その情報をダイアロ グに表示し、そこから選択させて、選択された人の名前 と所属と電子メールアドレスを、それぞれの書くべき構 造のところに自動で記入するという処理が記述されてい 10

【0079】図16は、出席者入力用のダイアログを示 す図である。ユーザは、画面に表示されたダイアログ1 3 1 bの中から、該当する者を選択すればよい。出席者 の選択が終了したら、MIPSインタブリタ121によ って、SGMLインスタンス112cの所定の位置に出 席者の情報が追加される。

【0080】図17は、出席者の情報が追加されたSG MLインスタンスを示す図である。このSGMLインス タンス112dでは、「出席者」のタグの下に「人」の タグが設けられ、ユーザが選択した者に関する情報が記 載されている。

【0081】このように、出席者の要素と人事データベ ースとを結び付けておき、データの選択のみで出席者の 入力を行えるようにしたことにより、出席者を記入する ことが容易になり、しかも文字の入力ミスなどといった 人為的なミスがなくなる。

【0082】また、SGMLインスタンスの内容を、他 システムである文書校正システムで校正した後、出席者 に記入されている人の電子メールアドレスに送るという 処理を、終了オペレータとして記述しておくことで、議 事録作成後に、校正、配布するという処理を支援でき

【0083】さらに、SGMLインスタンスの要素の属 性として電子署名を記入するというオペレータを用意 し、そのオペレータと要素を結び付けることにより、そ れぞれの作成者の著作権を守ることが可能になる。

【0084】上述の実施の形態では、文書のみを対象と しているが、例えば、業務プロセス、組織体系、文書体 40 系などの複数種類の情報を管理オブジェクトとして持つ ことにより、より柔軟で動的に支援を変更できる業務支 援システムを作成することが可能である。以下に、管理 オブジェクトとして組織図を扱った例について説明す

【0085】図18は、組織図を扱った管理オブジェク トの例を示す図である。組織図のDTD210に対し て、組織図共通の動作記述としてMIPSスクリプト2 30が設けられており、これらは組織図共通の関係記述 241によって対応関係が定義されている。また、DT 【0077】図15は、DTDと動作記述との間の関係 50 D210の定義に従った複数のSGMLインスタンス2

21,222が設けられている。

【0086】MIPSスクリプト230の内容には、例えば、連絡事項をその部署の長に電子メールで送信するように記述されている。この記述は、「連絡事項送信」オペレータとして、DTD210における部と課のタグに結び付けるよう関係記述241に記述されている。こうすることにより、このDTD210に従って記述されたそれぞれの組織の内容記述において、部や課をマウスクリックすると、メッセージを入力するよう促される。そして、メッセージを記入するとそれぞれの部長や課長10にメッセージが電子メールで送られる。このように、全ての部署に対する基本的なサービスが提供できる。

【0087】また、共通のサービスではなく、その部署特有のサービスに変更したい場合には、その部署毎のSGMLインスタンスに対して動作記述を関連づければよい。それは、SGMLインスタンスの特定の要素に対する動作記述が存在していれば、その動作記述がDTDに対応する動作記述よりも優先されるからである。

【0088】図19は、「○○事業部」のSGMLインスタンスに付随したMIPSスクリプトの例を示す図で 20 ある。「○○事業部」の組織図を示すSGMLインスタンス221に対応する動作記述としてMIPSスクリプト231が設けられている。そして、SGMLインスタンス221とMIPSスクリプト231との関係が、関係記述242によって定義付けられている。

【0089】このようにオペレータを記述し、そのSGMLインスタンスに付随する関係記述において、部のタグと結び付けることで、○○事業所設計管理部への報告が、部長ではなく秘書宛に送られるようになる。

【0090】また、共通のサービスを行ったうえで別の 30 処理を追加することもできる。その例を以下に示す。図 20は、「××事業部」のSGMLインスタンスに付随したMIPSスクリプトの例を示す図である。「××事業部」の組織図を示すSGMLインスタンス222に対応する動作記述としてMIPSスクリプト232が設けられている。そして、SGMLインスタンス222とMIPSスクリプト232との関係が、関係記述243によって定義付けられている。これにより、××事業所品質保証部第一品質保証課への報告は、課長だけではなく部長にも送られるようになる。 40

【0091】このように、課長宛だけでなくその上司である部長宛にも電子メールを送るように変更する場合には、新しく記述するオペレータから共通のオペレータを呼び出すことにより実現することができる。

【0092】とうすることで、同じDTDを用いている他の部署へ影響することなく、サービスを変更することができる。なお、上記の処理機能は、コンピュータによって実現することができる。その場合、構造化データ管理システムが有すべき機能の処理内容は、コンピュータで読み取り可能な記録媒体に記録されたプログラムに記 50

18

述しておく。そして、このプログラムをコンピュータで 実行することにより、上記処理がコンピュータで実現される。コンピュータで読み取り可能な記録媒体として は、磁気記録装置や半導体メモリ等がある。市場に流通 させる場合には、CD-ROM(Compact DiskRead Only Memory)やフロッピーディスク等の可搬型記録媒体に プログラムを格納して流通させたり、ネットワークを介 して接続されたコンピュータの記憶装置に格納してお き、ネットワークを通じて他のコンピュータに転送する こともできる。コンピュータで実行する際には、コンピュータ内のハードディスク装置等にプログラムを格納しておき、メインメモリにロードして実行する。

[0093]

【発明の効果】以上説明したように本発明の構造化デー タ管理システムでは、構造化された電子データに記述さ れるセマンティクスを動作記述により定義でき、構造の 各要素のセマンティクスが統一され、電子データを効率 的に処理することが可能となる。また、内容記述と動作 記述とが個別に存在していることにより、データと、シ ステムの振舞いとが分離されているため、記述内容の理 解が容易となり、内容の変更時の作業効率が向上する。 【0094】また、本発明の構造化データ管理プログラ ムを記録したコンピュータ読み取り可能な記録媒体で は、記録された構造化データ管理プログラムをコンピュ ータに実行させることで、構造化された電子データに記 述されるセマンティクスを動作記述により定義し、構造 の各要素のセマンティクスが統一された電子データの効 率的な処理を、コンピュータに行わせることができる。 【図面の簡単な説明】

0 【図1】本発明の原理構成図である。

【図2】セマンティクスの定義の曖昧さの排除手段について説明する図である。

【図3】セマンティクスの多重定義について説明する図である。

【図4】DynamicHTMLによる発注書作成用文書の例を示す図である。

【図5】発注書作成支援画面の例を示す図である。

【図6】本発明の発注書作成用管理オブジェクトの例を 示す図である。

40 【図7】データとスクリプトとの関係を示す図である。

【図8】SGMLインスタンスの内容を取得するスクリプトの比較例を示す図である。

【図9】業務支援システムの構成図である。

【図10】業務支援システムの処理の流れを示す図であ ス

【図11】文書作成日を記入するスクリプトの例を示す 図である。

【図12】議事録作成用のDTDとSGMLインスタンスの例を示す図である。

【図13】議事録作成用の動作記述の例を示す図であ

る。

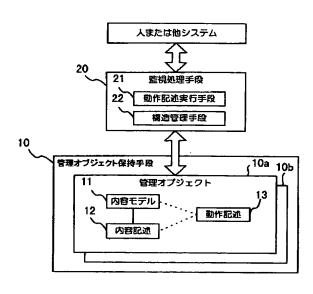
- 【図14】開始オペレータ実行後の表示内容を示す図で ある。
- 【図15】DTDと動作記述との間の関係記述の例を示す図である。
- 【図16】出席者入力用のダイアログを示す図である。
- 【図17】出席者の情報が追加されたSGMLインスタンスを示す図である。
- 【図18】組織図を扱った管理オブジェクトの例を示す 図である。
- 【図19】「○○事業部」のSGMLインスタンスに付随したMIPSスクリプトの例を示す図である。 *

*【図20】「××事業部」のSGMLインスタンスに付随したMIPSスクリプトの例を示す図である。 【符号の説明】

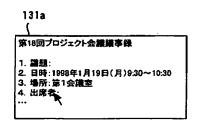
- 10 管理オブジェクト保持手段
- 10a, 10b 管理オブジェクト
- 11 内容モデル
- 12 内容記述
- 13 動作記述
- 20 監視処理手段
- 10 21 動作記述実行手段
 - 22 構造管理手段

501

【図1】

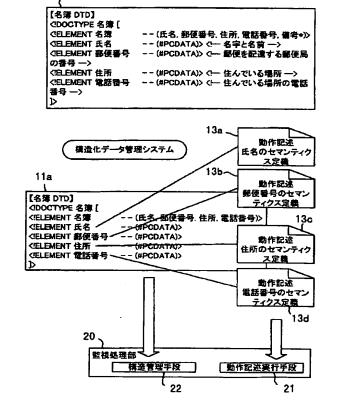


【図14】

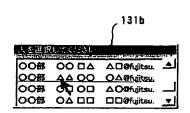


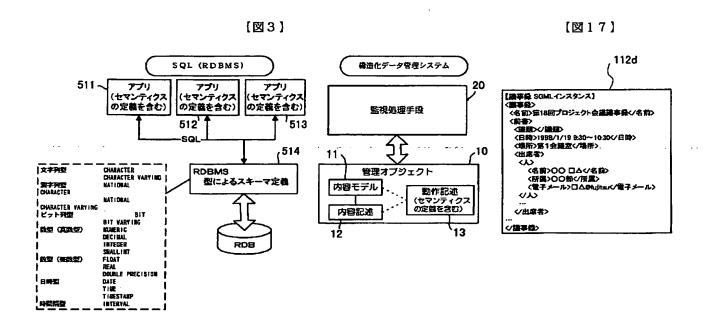
【図2】

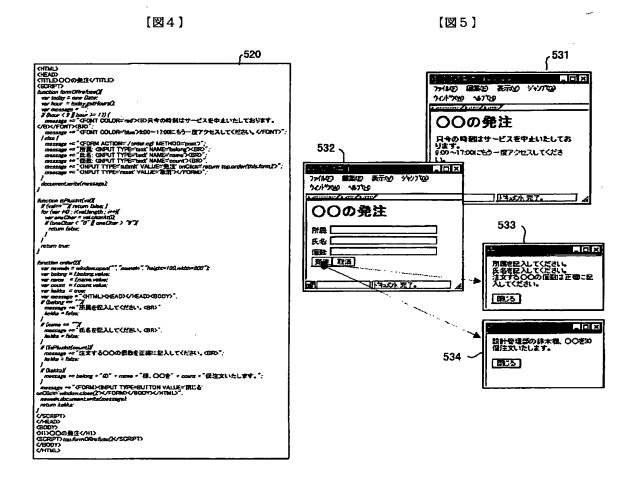
SGML /XML



【図16】

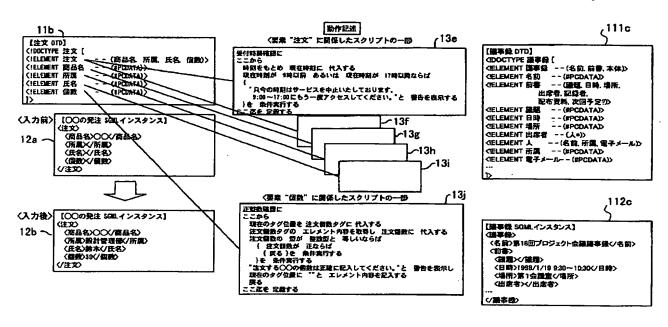




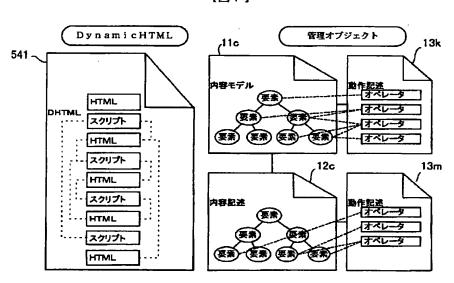


【図6】

【図12】

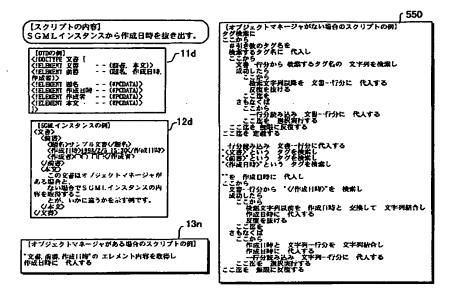


【図7】

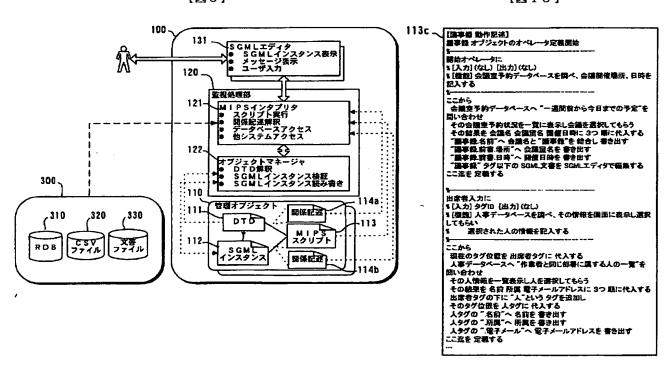


【図11】 【図15】

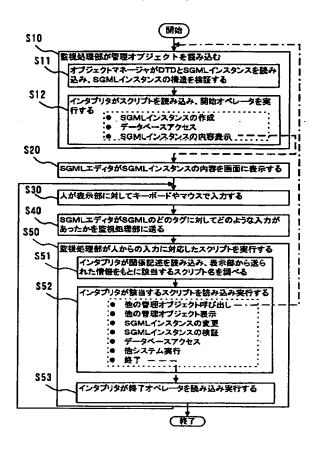
【図8】



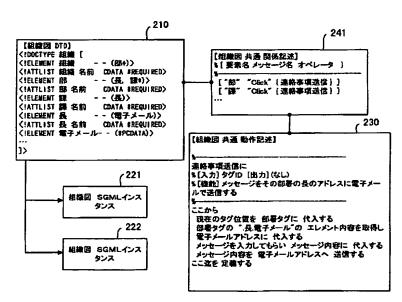
【図9】 【図13】



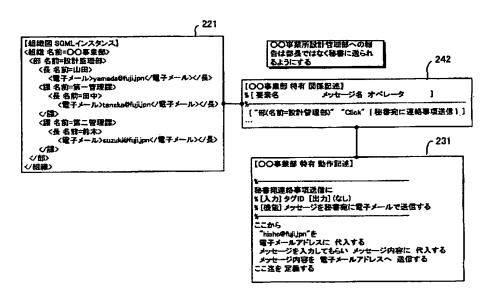
【図10】



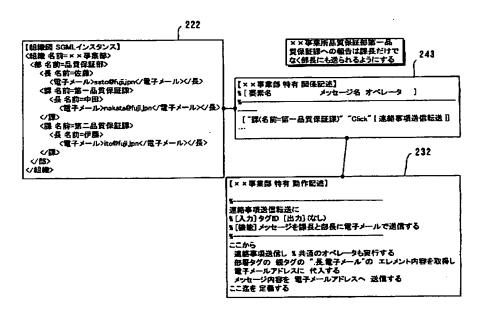
【図18】



【図19】



【図20】



フロントページの続き

V 1 . 3

(72)発明者 田崎 玄吾

神奈川県川崎市中原区上小田中4丁目1番 1号 富士通株式会社内

(72)発明者 吉岡 誠

神奈川県川崎市中原区上小田中4丁目1番 1号 富士通株式会社内 (72)発明者 国分 光裕

神奈川県川崎市中原区上小田中4丁目1番 1号 富士通インターナショナルエンジニ アリング株式会社内